

Kuske nr:

1. Køre omkring pæl med reb

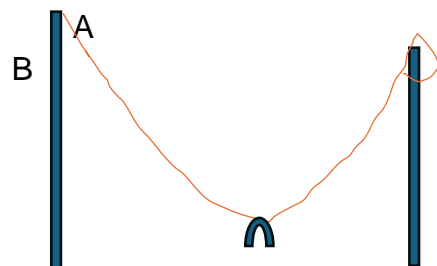
Gangart trav.

Udstyr:

- Stang A ca 150-200 cm høj med drejeligt led øverst
- Stang B med holder til rebet
- Ca 8 m reb med hestesko fastgjort midt på rebet
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Groom får rebet i hånden og der køres om pælen (retning bestemmer kusken selv). Kusk skal forsøge at holde volten og groom skal undgå at rebet og hesteskoen rører ved jorden. Der køres en omgang.



Ekvipagen må holde stille, mens groomen tager rebet i hånden. Derefter sættes i trav og rebet sættes på stang B i trav.

KØRE TREC forhindringskema

Point beregning: Køre omkring pæl med reb	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Hver gang rebet og hesteskoen rører jorden fradrages 10 point		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælder forhindring = 10 strafpoint for hver hændelse og der tages tid indtil forhindring er bygget op		
Ekvipagen holder stille, mens rebet sættes tilbage på stang = 50 strafpoint. Dog kan små sulky være undtaget grundet sikkerhedsrisiko, men så skal det aftales på forhånd.		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Kuske nr:

2. Vand i kande

Gangart er trav.

Udstyr:

- 1-2 kander (stor og lille) med håndtag
- 2 tønder/ kasser, mindst 1 m høj
- Spand med vand
- Tømmestok
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Kanden der er fyldt HELT op, skal flyttes fra en tønde til en anden. Groomen holder plastikkanden ud i strakt arm, der køres i trav til næste tønde.

Er det et barn, der er groom vælges en mindre kande.

Kusken må holde stille, mens kanden tages op af groomen. Derefter sættes i trav og kanden sættes også på tønden,

mens ekvipagen travet

KØRE TREC forhindringskema

Point beregning: Vand i kande	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Der fratrækkes 10 point for hver centimeter spildt vand i kanden. (Mål på kanden)		
Ekvipagen holder stille, mens kanden sættes tilbage= 50 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Kuske nr:

3. Trekløver

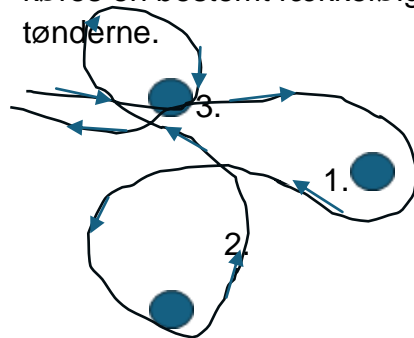
Holde den først valgte gangart.

Udstyr:

- 3 tønder
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

3 tønder sættes op med mindst 15 meter mellem hver tønde. Der køres en bestemt rækkefølge i tønderne.



Groomen må gerne groome og guide kusken.

Trav og galop kan vælges for at øge sværhedsgraden

KØRE TREC forhindrengsskema

Point beregning: Trekløver	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindrengen:		straf
Opgiver forhindreng = 100 strafpoint		
I forhindrengen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælder forhindreng = 10 strafpoint for hver hændelse og der tages tid indtil forhindreng er bygget op		
Kører fejl bane =100 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Kuske nr:

4. Smal passage

Gangart er trav.

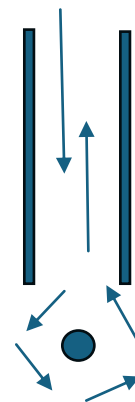
Udstyr:

- To rafter eller trossereb på ca. 9 meter
- Målestok til at måle afstand mellem rafterne/trosserne. Udvendig hjulbredde plus 10 cm.
- En kegle
- En bold
- En pind på ca 1 m
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Ekvipagen skal køre mellem rafterne/trossen uden at berøre med vognen eller hestens hov. Groom må guide kusken.

Der køres en volte og passagen køres igen bagfra.



KØRE TREC forhindrengsskema

Point beregning: Smal passage	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindrengen:		strafpoint
Opgiver forhindreng = 100 strafpoint		
I forhindrengen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Berøring af rafte/trosse med hjul eller hove = 10 strafpoint for hver hændelse og der tages tid indtil forhindreng er bygget op		
Manglende væltet bold = 10 strafpoint		
Væltet kegle = 50 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		