

KØRE TREC forhindringsskema

Hermed VK's forslag til forhindringer. Vi vil gerne have endnu flere i kataloget, så send dem til ag.noergaard@hotmail.com, så redigerer jeg kataloget. Hvis nogle pointberegninger ikke giver mening, så giv også besked.

Du kan printe forhindringerne ud enkeltvis, ved at printe på begge sider, eksempelvis side 2 og side 3 til sen forhindring og 14 og 15 til en anden forhindring.

Allersidst er et eksempel på beregning af point.

Samlet resultat findes på det andet skema

Vi håber I får lige så meget sjov ud af Køre TREC, som vi har her i VK. Held og lykke 😊

Slangegang med kegler og bold

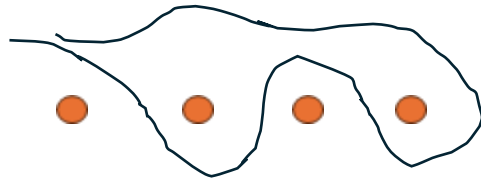
Holde den først valgte gangart.

Udstyr:

- 4 til 5 kegler
- 4-5 bolde
- Stang til groom
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

4- 5 kegler sættes op på en linje. Alt efter spand type og hest eller pony er afstand mellem hver kegle 8-12 meter. Der køres igennem start og derefter slangegang imellem keglerne mens groom slår boldene af keglerne. Efter slangegang køres tilbage i slut



KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Slangegang	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		Straf point
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælter forhindring = 10 strafpoint for hver hændelse og der tages tid indtil forhindring er bygget op		
For hver misset bold fratrækkes 10 point		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Køre omkring pæl med reb

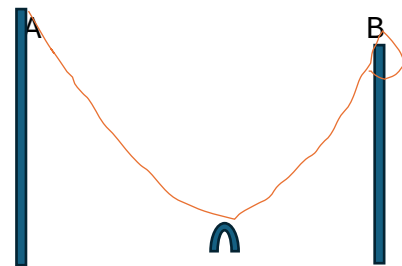
Gangart trav.

Udstyr:

- Stang A ca 150-200 cm høj med drejeligt led øverst
- Stang B med holder til rebet
- Ca 8 m reb med hestesko fastgjort midt på rebet
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Groom får rebet i hånden og der køres om pælen (retning bestemmer kusken selv). Kusk skal forsøge at holde volten og groom skal undgå at rebet og hesteskoen rører ved jorden. Der køres en omgang.



Ekvipagen må holde stille, mens groomen tager rebet i hånden. Derefter sættes i trav og rebet sættes på stang B i trav.

KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Køre omkring pæl med reb	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Hver gang rebet og hesteskoen rører jorden fradrages 10 point		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælter forhindring = 10 strafpoint for hver hændelse og der tages tid indtil forhindring er bygget op		
Ekvipagen holder stille, mens rebet sættes tilbage på stang = 50 strafpoint. Dog kan små sulky være undtaget grundet sikkerhedsrisiko, men så skal det aftales på forhånd.		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Skifte kopper på pæle

Gangart er fri.

Udstyr:

- 4 til 6 kopper/bøtter i forskellig farve
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Ekvipagen må ikke stå stille under øvelsen.

F.eks. 4 pæle med kopper, hvor kopperne skal flyttes til 2 andre pæle

Pælene står på række. Kopperne står på hver anden.

Kopper flyttes fra nr 1 til nr 2 og fra nr 3 til nr 4.

Der køres en lille volte hvor efter kopperne flyttes fra nr. 4 til nr 3 og nr 2 til nr 1

KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Skifte kopper på pæl	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Ekvipagen holder stille = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Der trækkes 10 point fra for hver kop, der ikke flyttes eller tabes.		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Vand i kande

Gangart er trav.

Udstyr:

- 1-2 kander (stor og lille) med håndtag
- 2 tønder/ kasser, mindst 1 m høj
- Spand med vand
- Tommestok
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Kanden der er fyldt HELT op, skal flyttes fra en tønde til en anden. Groomen holder plastikkanden ud i strakt arm, der køres i trav til næste tønde.

Er det et barn, der er groom vælges en mindre kande.

Kusken må holde stille, mens kanden tages op af groomen.

Derefter sættes i trav og kanden sættes også på tønden,

mens ekvipagen traver

KØRE TREC forhindrengsskema

Point beregning: Vand i kande	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindrengen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindreng = 100 strafpoint		
I forhindrengen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Der fratrækkes 10 point for hver centimeter spildt vand i kanden. (Mål på kanden)		
Ekvipagen holder stille, mens kanden sættes tilbage= 50 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Flag i kegler

Gangart er trav.

Udstyr:

- 4 kegler eller tønder ved let klasse
- 2 pinde/flag, der er 150-200 cm
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Groom skal flytte pind fra en kegle/tønde til næste kegle/tønde. Der skal være lige antal kegler/tønder med pind i hver anden kegle. Pinden skal ramme hullet i keglen/tønden.



1 2 3 4

1. gennemkørsel flyttes pind fra 1 til 2 og 3 til 4.
2. gennemkørsel flyttes pind fra 4 til 3 og 2 til 1. Er der ingen pind er der ekstra 10 strafpoint

KØRE TREC forhindrengsskema

Point beregning: Flag i kegler	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindrengen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindreng = 100 strafpoint		
I forhindrengen:		
Skifter gangart/ stop = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
For hver misset stang i kegle fratrækkes 10 point		
Skifter gangart/ stop = 10 strafpoint for hver hændelse		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Volte med 4 par kegler enten en-hånds eller med to hænder

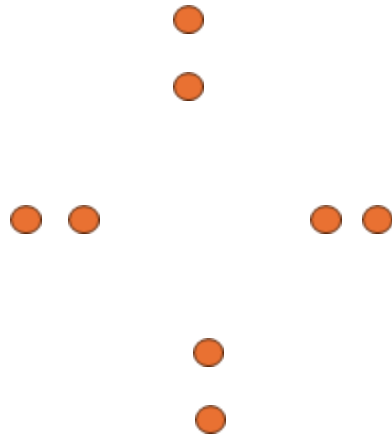
Holde den først valgte gangart.

Udstyr:

- 8 kegler
- 4 bolde
- 1 pind, ca 1 m
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindrengsnummer.

Forhindrengsbeskrivelse:

8 kegler sættes op på en 20 meter volte. Der køres imellem keglerne.



Der er bold på de yderste kegler, som groomen skal vælte af med en pind.

Øvelsen kan gøres svære ved at køre med en hånd.

KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Volte en hånds/ volte to hånds	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælter kegle = 10 strafpoint for hver hændelse		
Ved en håndsvolte: kusk bruger anden hånd= 10 strafpoint for hver gang hånden berører linerne		
For hver manglende væltet bold= 10 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Trekløver

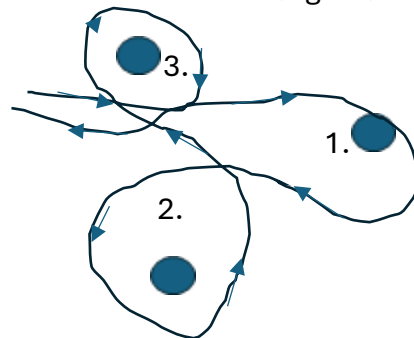
Holde den først valgte gangart.

Udstyr:

- 3 tønder
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

3 tønder sættes op med mindst 15 meter mellem hver tønde. Der køres en bestemt rækkefølge i tønderne.



Groomen må gerne groom og guide kuskén.

Trav og galop kan vælges for at øge sværhedsgraden

KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Trekløver	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		straf
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælter forhindring = 10 strafpoint for hver hændelse og der tages tid indtil forhindring er bygget op		
Kører fejl bane =100 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Baghjul rammer plade/markeret område

Gangart er trav.

Udstyr:

- 1 metalplade eller savsmulds-markering
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Ekvipagen kører ind i i trav og sikrer at højre baghjul/hjulet på sulky rammer metalpladen/markeringen, derefter køres en volte og så skal venstre baghjul/hjulet på sulky ramme pladen/markeringen. Hjulet må ikke samtidig berøre jorden, så pladen skal rammes på midten. Groom må mundtligt korrigere/hjælpe kusken

KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Baghjul rammer plade	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Rammes pladen/markeringen ikke = 100 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Smal passage

Gangart er trav.

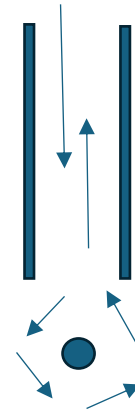
Udstyr:

- To rafter eller trossereb på ca. 9 meter
- Målestok til at måle afstand mellem rafterne/trosserne. Udvendig hjulbredde plus 10 cm.
- En kegle
- En bold
- En pind på ca 1 m
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Ekvipagen skal køre mellem rafterne/trossen uden at berøre med vognen eller hestens hov. Groom må guide kusken.

Der køres en volte og passagen køres igen bagfra.



KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Smal passage	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Berøring af rafte/trosse med hjul eller hove = 10 strafpoint for hver hændelse og der tages tid indtil forhindring er bygget op		
Manglende væltet bold = 10 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Skal holde stille i 30 sek med løse tøjler

Gangart er skridt

Udstyr:

- Savsmuld til cirkel
- stopur
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Der lægges savsmuld i en cirkel på 2 meter. Kusken skal få hesten placeret i cirklen med alle fire ben og lave en stilstand med løse liner i 30 sek.

Forhindringsdommer siger højt, når de 30 sek er gået.

Hvis hesten forlader cirklen før de 30 sekunder er øvelsen ikke gennemført, dvs alle 4 ben er uden for cirklen

KØRE TREC forhindringskema

Point beregning: Stilstand i 30 sekunder	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
For hvert skridt hesten tager inden for cirklen = 10 strafpoint for hvert skridt hesten tager.		
Hestens hove berører cirklen = 10 strafpoint for hver hændelse.		
Hvis alle 4 ben på hesten er uden for cirklen før de 30 sekunder er gået, så er øvelsen ikke gennemført = 100 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Køre over bro/plade

Holde den først valgte gangart.

Udstyr:

- Broen i VK eller plader på jorden (sat fast)
- 4 kegler
- 4 bolde
- 1 pind på ca 1-2 m
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

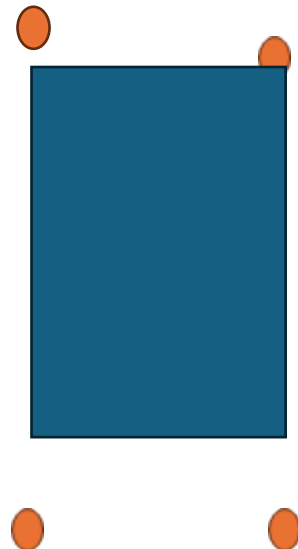
Forhindringsbeskrivelse:

4 kegler sættes parvis på hver side af broen/pladen/pressening. Plade og pressening skal være tilstrækkelig fastgjort.

Bold på hver kegle, som skal væltes af.

Groom skal med en pind få flest mulige bolde væltet af keglerne, når broen køres frem og tilbage

Groom må gerne 'groome' på VK broen.



KØRE TREC forhindrengsskema

Point beregning: Køre over bro/plade	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindrengen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindreng = 100 strafpoint		
I forhindrengen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælter kegle = 10 strafpoint for hver hændelse		
For hver misset bold fratrækkes 10 point		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Køre igennem vandgrav.

Holde den først valgte gangart.

Udstyr:

- Kan vælge pressening på jorden, hvis der ikke er en vandgrav.
- 4 kegler
- Klokke på stang
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

4 kegler sættes parvis op på hver side af vandgraven (2 m mellem keglene). Der køres igennem første sæt kegler, igennem vandet/over presseningen, køres igennem næste sæt kegler. Når der vendes omkring stangen med klokken, skal groom ringe med klokken, mens ekvipagen er i den valgte gangart. Derefter køres der igen gennem kegler og vand.

Trav kan vælges for at øge sværhedsgraden.

KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Køre igennem vandgrav.	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælter kegle = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom får ikke ringet med klokken = 10 strafpoint		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Køre "Dobbelt L'et

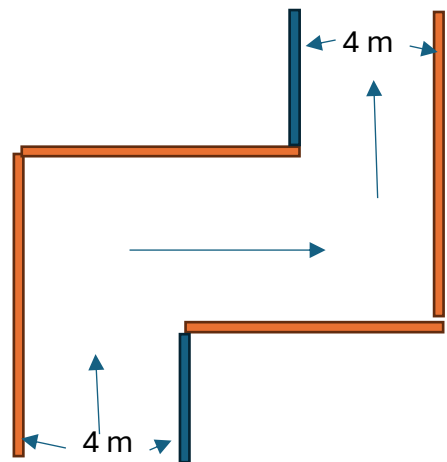
Holde den først valgte gangart.

Udstyr:

- 4 stk rafter/trossereb på 9 meter (rød)
- 2 stk rafter/trossereb på 6 meter (blå)
- målebånd
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Rafter/trossereb placeres således:



Groom må guide kusken

KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Køre ”Dobbelt L’et	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Hove eller hjul berører rafter/trossereb = 10 strafpoint for hver hændelse		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

Køre i "U'et"

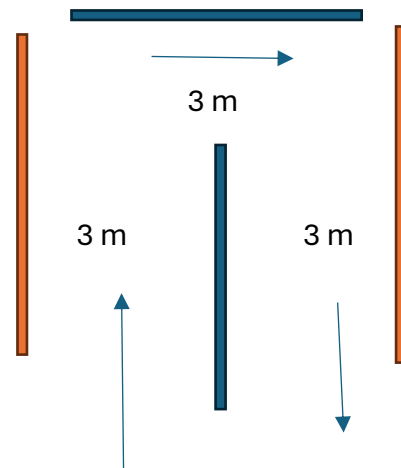
Holde den først valgte gangart.

Udstyr:

- 2 rafter/trossereb på 9 m (rød)
- 2 rafter/trossereb på 6 m (blå)
- målebånd
- Markering til start og mål, rød til højre.
- Forhindringsnummer.

Forhindringsbeskrivelse:

Rafter/trossereb placeres således:



Groom må guide kusken

Trav kan vælges for at øge sværhedsgraden , og det kan vælges at den køres to gange fra hver sin side (højre eller venstresving inden mellem trosserne.

KØRE TREC forhindringsskema

Point beregning: Køre i "U'et"	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse		
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse		
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Hove eller hjul berører rafter/trossereb = 10 strafpoint for hver hændelse		
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		

KØRE TREC forhindringsskema

Eksempel på beregning af resultat:

Point beregning:	Sæt kryds for hver afvigelse	Samlet score= 100 point
Før forhindringen:		strafpoint
Markant afvigelse af banens linjeføring = 10 strafpoint for hver hændelse		
Stopper op og træder tilbage = 10 strafpoint for hver hændelse	x	10
Kører volte = 10 strafpoint for hver hændelse		
Refuserer = 10 strafpoint for hver hændelse		
Opgiver forhindring = 100 strafpoint		
I forhindringen:		
Skifter gangart = 10 strafpoint for hver hændelse	X X	20
Groom står af og leder hesten = 10 strafpoint for hver hændelse		
Vælter forhindring = 10 strafpoint for hver hændelse og der tages tid indtil forhindring er bygget op		
For hver misset bold fratrækkes 10 point	X X X	30
Point beregning: 100 minus antal registreret strafpoint:		40

Dette resultat føres ind i det andet skema.

Formålet er resultaterne ender i et positivt tal, hvilket er mere brugervenligt